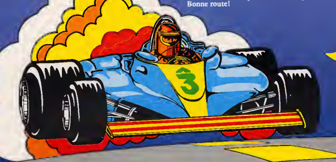
RALLY Z

KARATECO®



INSTRUCTIONS

Sur la piste d'nn circuit parsemé d'embûches, une poursuite à mort entre voitures de courses!
Manœuvrant la manette de contrôle, le Joueur pilote sa voiture et tente de «boucler» un circuit marqué par 10 fanions.
Un écran-radar lui indique la position de ces fanions ainsi que celle de ses poursuivants. Le Joueur peut alors établir un parcours stratégique usant de multiples tactiques : si les poursuivants s'approchent de trop près, appuyez sur le bouton; des nuages de fumée cachent alors sa voiture et lui permet de s'échapper.
Attention - faire un usage modéré de la fumée, elle consomme beaucoup d'énergie et la voiture risque de tomber en panne d'essence. Un indicateur permet au Joueur de vérifier sa consommation.
A chaque Joueur est accordé 3 voitures. Lorsqu'il parvient à terminer 2 fois le parcours, il a la possibilité pendant que ses poursuivants sont à l'arrêt d'accomplir seul une course contre la montre dans un minimum de temps.
Enfin, si le Joueur «boucle» ce troisième circuit, il verra que le suivant change de forme et que le nombre de poursuivants augmente : un nouveau Rallye commence encore plus fou, encore plus excitant........
Bonne route!





DISPONIBLE EN MEUBLE JUNIOR ET COCKTAIL

KARATECO カラテコ
211, Villa Akasaka, 6 choma, 10-46, Akasaka - Minato-ku
Tokyo 107 JAPAN - Phone (03) 586 0712 - Telex . 29284 J